

STARBYTE

Software GmbH

Nordring 71
4630 Bochum 1
Tel. 0234 / 680460
Fax: 0234 / 680497

CRIME TIME

Zusatzanleitung



Ladeanweisung Crime Time AMIGA

Legen Sie Diskette A in Ihr Laufwerk df0: ein und schalten Sie den Computer ein. Das Programm lädt und startet selbstständig. Folgen Sie desweiteren den Meldungen auf dem Bildschirm.

Festplatteninstallation

Booten Sie ganz normal Ihre Festplatte hoch, bis Sie auf die Workbench-Ebene kommen. Legen Sie Diskette B in ein Laufwerk ein, wo Sie das 'Crime-Time' Icon anklicken und danach das Icon 'HD-Install' anklicken. Folgen Sie nun den weiteren Anweisungen auf dem Bildschirm.

Handhabung Crime Time AMIGA

Das Programm ist vollständig mausgesteuert. Generell: Mit der linken Maustaste wählen Sie eine Option an. Mit der rechten Maustaste verlassen Sie diese Option.

Optionen bei Programmstart

Spielende

Hier können Sie das Programm nach einer Sicherheitsabfrage verlassen.

Neustart

Hiermit starten Sie das Adventure.

Einstellungen

Hier können Sie die Effekte, die Musik, die Bilderblende und die Nachfrageoption ein- und ausschalten.

Laden

Hier besteht die Möglichkeit das Adventure an einer zuvor gespeicherten Stelle fortzuführen. Wählen Sie eine der belegten (sichtbaren) Positionen aus.

Optionen nach dem Programmstart

In das oben aufgeführte Menü gelangen Sie auch jederzeit im Spiel, wenn das Programm von Ihnen eine Kommandoeingabe erwartet, durch Drücken der rechten Maustaste, mit der Sie es auch wieder verlassen können.

Hier ist das Menü geringfügig anders als beim Programmstart. Sie haben nun die Möglichkeit einen Spielstand zu speichern und zwar wahlweise ins RAM oder auf eine der 10 Diskettenplätze. Ab hier können Sie natürlich auch einen im RAM befindlichen Spielstand laden.

Ladeanweisung Crime Time ATARI ST/TT

Legen Sie Diskette A in Ihr Laufwerk A ein und schalten den Computer ein. Das Programm lädt und startet selbstständig. Folgen Sie desweiteren den Meldungen auf dem Bildschirm.

Handhabung Crime Time ATARI ST/TT

Das Programm ist vollständig mausgesteuert. Generell: Mit der linken Maustaste wählen Sie eine Option an. Mit der rechten Maustaste verlassen Sie diese Option.

Optionen bei Programmstart

Desktop

Hier können Sie das Programm nach einer Sicherheitsabfrage verlassen.

Neustart

Hiermit starten Sie das Adventure.

Einstellungen

Hier können Sie die Effekte, die Musik, die Bilderblende und die Nachfrageoption ein- und ausschalten.

System

Hier sehen Sie eine Systeminformation und können zwischen 50 und 60 Hz Bildwiederholfrequenz umschalten, sowie aussuchen ob die Effekte über den Soundchip oder mittels des STE! Soundchips gespielt werden sollen (Nur STE! und TT). Auch ein vorhandener Blitter kann hier selektiert und deselektiert werden.

Laden

Hier besteht die Möglichkeit das Adventure an einer zuvor gespeicherten Stelle fortzuführen. Wählen Sie eine der belegten (sichtbaren) Positionen aus.

Installieren

Diese Option erscheint nur dann, wenn Sie das Programm von Diskette geladen haben und zuvor einen Festplattentreiber geladen haben, der Laufwerke ab "C" angemeldet hat. Oder aber eine RAM-Disk. Wollen Sie das Programm installieren, so gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

1. Booten Sie Ihr System hoch (von Platte), bis Sie im Desktop landen.
2. Starten Sie Crime Time, indem Sie die Datei CRIME.PRГ im AUTO-Ordner der A-Diskette laden.
3. Wählen Sie nun INSTALLIEREN an und folgen den Meldungen auf dem Bildschirm.
Von nun an können Sie Crime Time starten, indem Sie im Ordner "CRIME_TI.ME" (Wird angelegt!) die Datei CRIME.PRГ ausführen.

Optionen nach dem Programmstart

In das oben aufgeführte Menü gelangen Sie auch jederzeit im Spiel, wenn das Programm von Ihnen eine Kommandoingabe erwartet, durch Drücken der rechten Maustaste, mit der Sie es auch wieder verlassen können.

Hier ist das Menü geringfügig anders als beim Programmstart. Sie haben nun die Möglichkeit einen Spielstand zu speichern und zwar wahlweise ins RAM oder auf eine der 10 Diskettenplätze. Ab hier können Sie natürlich auch einen im RAM befindlichen Spielstand laden.

Ladeanweisung Crime Time C-64

Legen Sie Ihre 'Crime-Time' Diskette in Ihr Laufwerk ein und schalten Sie den Computer ein und Ihr Laufwerk ein. Geben Sie nun folgendes Kommando ein:

LOAD"CRIME TIME",8,2

Das Programm lädt und startet selbstständig. Wenn das Titelbild erscheint und der Titelsound erklingt, drücken Sie die Leertaste. Folgen Sie desweiteren den Meldungen auf dem Bildschirm.

Handhabung Crime Time C-64

Das Programm wird vollständig über den Joystick in Port 2 gesteuert. Grundsätzlich gilt folgendes:

Erscheinende Texte werden mit dem Feuerknopf weitergeblättert bzw. mit der Leertaste abgebrochen.

Tastaturbelegung

F1 - Diskmenü

F1 = Spielstand von Diskette laden
F3 = Spielstand auf Diskette save
F7 = Zurück ins Spiel

F3 - Rammenü

F1 = Spielstand aus dem Ram laden
F3 = Spielstand ins Ram speichern
F7 = Zurück ins Spiel

F7 - Optionsmenü

F1 = Spiel neu starten
F3 = Spiel verlassen (Reset)
F7 = Zurück ins Spiel

F5, Leertaste = Zeigen des Raumtextes

S = Sound an/aus