

INSTRUKCJA OBSŁUGI



ACE

BALL

TimSoft
COMPUTER SOFTWARE®

DŹWIĘK **Przemysław Radziszewski**
PROGRAMOWANIE **Przemysław Radziszewski**
GRAFIKA **Przemysław Białkowski**
PROJEKT PLASTYCZNY OKŁADKI **AGENCJA ARTYSTYCZNA RGB**
SKŁAD **Studio ADAM**

© 1995 TimSoft

O PROGRAMIE

Dynamiczna gra sportowa, będąca komputerową wersją znanej w USA gry, w której dwaj przeciwnicy znajdujący się naprzeciw siebie odbijają w swoim kierunku bilę. ACE BALL wymaga od graczy dużej zręczności oraz zdolności koncentracji. Przeciwnikiem może być komputer, lecz dopiero pojedynki dwóch osób dostarcza naprawdę silnych wrażeń. Doskonała muzyka, odgłosy dochodzące z trybun oraz duży realizm samej rozgrywki - to główne atuty ACE BALL.

Sposób wczytywania:

- wyłącz zewnętrzną stację dysków (dotyczy komputerów z 0.5 Mb pamięci CHIP RAM),
- włącz komputer i włóż dyskietkę do stacji dysków.

Zabezpieczenie.

Gdy pojawi się plansza z zabezpieczeniem należy odszukać w instrukcji rysunek o numerze podanym przez komputer. Następnie, przy pomocy klawiszy kursora, należy wybrać na ekranie rysunek identyczny z tym z instrukcji. Jeśli popełnimy błąd, mamy jeszcze jedną szansę. Jeśli jej nie wykorzystamy, program nie uruchomi się.

Obsługa programu.

Po przejściu do MENU mamy następujące możliwości wyboru:

- urządzenie, jakim ma się posługiwać w czasie gry gracz nr 1 (mysz, joystick, klawiatura),
- urządzenie, jakim ma się posługiwać w czasie gry gracz nr 2 (mysz, joystick, klawiatura),
- wybór gracza nr 2 (komputer lub człowiek),
- wybór podkładu dźwiękowego, towarzyszącego grze (dwa utwory oraz efekty dźwiękowe),
- wybór stopnia trudności - od najłatwiejszego do najtrudniejszego (VERY EASY, EASY, MEDIUM, HARD).

Sterowanie podczas gry.

Podczas gry kąt odbicia piłki zmieniamy poprzez przytrzymanie przycisku FIRE i ruch paletką w kierunku, w którym chcemy odbić piłkę.

Klawiatura.

Dla gracza nr 1 sterowanie odbywa się klawiszami kursorów (tylko lewo i prawo). Jako przycisk FIRE służy prawy klawisz "ALT". Dla gracza nr 2 sterowanie odbywa się klawiszami "Z" i "C" (w niemieckiej wersji klawiatury "Y" i "C"). Jako przycisk FIRE służy lewy klawisz "ALT".

Mysz i Joystick.

LMB - oznacza lewy przycisk myszki.

RMB - oznacza prawy przycisk myszki.

Jako przycisk FIRE w myszce służy LMB. Poza tym sterowanie myszką i joystick'iem odbywa się według ogólnie przyjętych zasad.

Instalacja na dysk twardy

Aby zainstalować grę należy uruchomić komputer z twardego dysku, a następnie uruchomić program o nazwie "installHD", znajdujący się na dysku z grą. Jako ścieżkę dostępu należy podać miejsce, w którym chcemy umieścić grę. Można instalować również na amigach z systemem 1.3.

Wymagania.

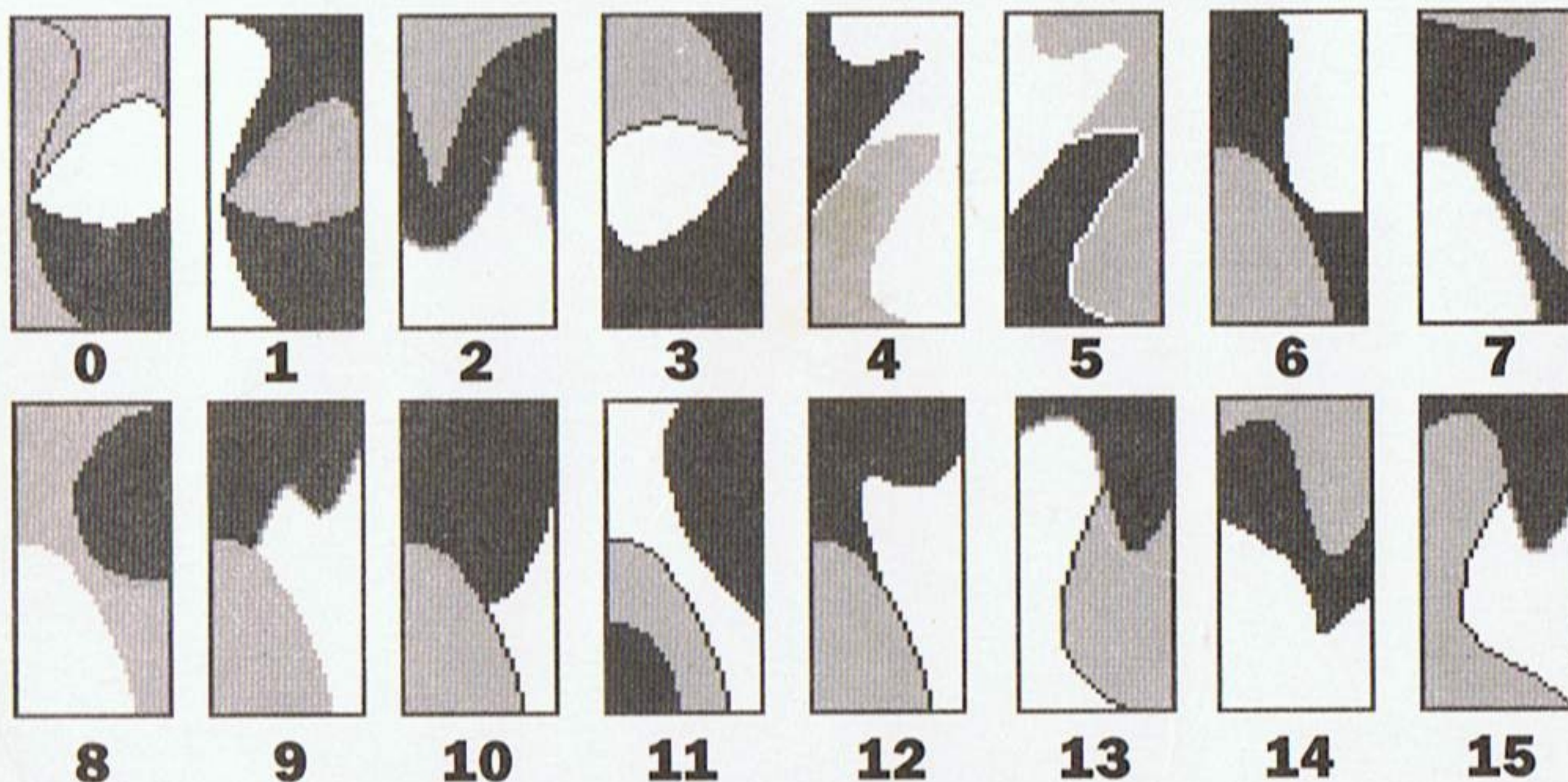
Na dyskietce znajdują się dwie wersje programu:

- na AMIGĘ 500/600 itp. (wersja OCS).

Konieczne jest posiadanie 1 Mb pamięci.

- na AMIGĘ 1200/4000 (wersja AGA, z poszerzoną grafiką).

Do uruchomienia konieczne jest ok. 1.6 Mb pamięci.



© 1995 TimSoft
Kopiowanie i rozpowszechnianie
bez zezwolenia producenta jest **ZABRONIONE**